

Игра МЕМО «Музей в картинках: куклы давних лет»

Авторы игры:

Спасенко Татьяна Геннадьевна, воспитатель высшей квалификационной категории
Королева Алла Александровна, воспитатель высшей квалификационной категории



Цель: создать условия для знакомства детей с видами старинных кукол, материалах и способах их изготовления;
стимулировать интерес к истории быта и народным традициям;
в игровой форме тренировать умение находить парные изображения, развить зрительную память, внимание и наблюдательность.

Возраст: 5-7 лет

Тип: настольная игра

Количество игроков: 2–6.

Время игры: 10–20 минут.

Вы держите в руках уникальную игру "Мемо".

"Мемо" - игра действительно интересная и удивительно полезная! Она с лёгкостью поднимет настроение большой и маленькой компании. Вы станете поклонником этой игры, попробовав сыграть лишь однажды.

"Мемо" - одна из тех редких игр, где успех чаще зависит от способностей и стараний игрока, чем от удачи.

"Мемо" - полезная игра с простыми правилами, где дети могут выиграть без "поддавков" у взрослых!

В коробке вас ждут сорок карт — 24 пары с изображениями кукол. Вы и не заметите, как запомните всё, что изображено на карточках. Также в комплекте вы найдёте брошюру с описанием всех карточек. Наверняка, вы узнаете много нового.

Правила игры:

Чтобы начать играть, нужно разложить карточки рубашкой вверх в один большой квадрат на столе. Начинает игру самый младший игрок и ход переходит по часовой стрелке. Игроки по очереди переворачивают по две карточки таким образом, чтобы все могли видеть изображенные на них картинки. Если картинки на карточках одинаковые, то игрок забирает их. Он может продолжать игру до тех пор, пока находит карточки с одинаковыми картинками. Если картинки на карточках не совпадают, то игрок кладет карточки обратно картинками вниз и ход переходит следующему игроку, сидящему слева. Выигрывает тот игрок, который к концу игры наберет большее количество парных карточек.

Можно предложить детям второй вариант игры: «Найди!»

Перемешайте карточки и разложите их на столе картинками вниз. Начинает игру самый младший игрок и переворачивает любую карточку картинкой вверх. Перевернутые карточки остаются на столе картинками вверх. Следующий игрок, сидящий слева, также переворачивает одну карточку и так далее.

Как только на стол будут перевернуты карточки с одинаковыми картинками, все игроки пытаются прикрыть ладошкой ту из парных карточек, которая была перевернута первой и прокричать «Нашёл (Нашла)!». Тот игрок, который первым закроет ладошкой карточку и прокричит, забирает эту пару карточек себе и переворачивает на стол новую карточку.

Варианты усложнения (для старших детей):

увеличивать число карточек (до 48);

добавлять задание: после сбора пары кратко рассказать, как называлась кукла и для чего её делали;

вводить таймер на ход (например, 15–20 секунд), чтобы тренировать скорость реакции.



